



Science, Technology, Engineering and Math



Programmeren & Coderen in Limburg

Via deze uitgave willen wij de partners die samen met STEM-II het Programmeren & Coderen in Limburg mogelijk maken onder de aandacht brengen.

Tijdens een voortraject is er met deze partners intensief overleg geweest om tot een goede invulling en inhoud te komen van het project.

Hierdoor is het mogelijk dat voor de komende 3 schooljaren (t/m 2019) op een groot aantal basis- en VO scholen kinderen in aanraking komen met Programmeren en Coderen.

Onze partners die dit mogelijk maken zijn:

Accenture
APG
Bomberbot
Codestarter
Dell
Fonds werkgelegenheid Geleen
LED Limburg
Mad Science
Open Line Maastricht
Provincie Limburg
Soapbox
Stichting WTE



Aan de slag met Bomberbot in het Provinciehuis

“In een maatschappij waarin computers centraal staan, zouden leerlingen – naast rekenen, taal en aardrijkskunde – op de basisschool ook een programmeertaal moeten leren. In de toekomst is het waarschijnlijk net zo belangrijk om te kunnen programmeren als om goed Engels te kunnen spreken. De vaardigheden die daarbij nodig zijn helpen inzicht te krijgen in de ‘achterkant’ van de apparaten die we dagelijks gebruiken. Programmeren leert kinderen creëren in plaats van consumeren.

Vaardigheden die kinderen leren van programmeren: Creatief en logisch denken – Ruimtelijk inzicht – Probleemoplossend vermogen – Structureren – Samenwerken

Leren programmeren is dus niet per definitie bedoeld om kinderen op te leiden tot programmeur, maar om ze vaardigheden te leren waarvan ze later in elk beroep profijt hebben.“



Verwondering bij de volwassenen